



## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ BOGUCHWAŁA - SMART CITY W STRONĘ EKOLOGII

### § 1

#### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem gry miejskiej, pod nazwą „Boguchwała - Smart City w stronę ekologii”, zwanej dalej „Grą”, oraz fundatorem nagród określonych w § 5 ust. 1 jest Gmina Boguchwała z siedzibą w 36-040 Boguchwała, ul. Suszyckich 33, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Wykonawcą gry miejskiej jest Agencja Eventowa Millenium Szymon Rewerenda z siedzibą w Birczy, ul. Słoneczna 23, NIP 7952411607 zwana dalej „Wykonawca”
3. Gra zostanie przeprowadzona w Boguchwale w dniu 29 sierpnia 2020 roku w godz. 13:00-16:30.
4. Szacunkowy czas trwania Gry wraz z ceremonią wręczenia nagród to około 3-3,5 godziny.
5. W Grze może wziąć udział 25 drużyn. Decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Uczestnicy Gry zgłaszają się do biura Gry od godz. 12:00 do 12:45 w celu złożenia wymaganych dokumentów.
7. Wszystkie zgody i oświadczenia będą przyjmowane przed startem.
8. Biuro Gry będzie mieściło się na Rynku Miejskim w Boguchwale.
9. Start oraz zakończenie Gry odbędzie się na Rynku Miejskim w Boguchwale przy siedzibie Miejskiego Centrum Kultury w Boguchwale.
10. W przypadku niesprzyjających warunków pogodowych Organizator udostępni Wykonawcy nieodpłatnie salę wystawienniczą Miejskiego Centrum Kultury w Boguchwale w celu przeprowadzenia Gry w wersji indoor (wewnątrz obiektu). Wykonawca zastrzega sobie prawo do realizacji 7 punktów kontaktowych mając na uwadze wielkość pomieszczenia (sali) o których mowa w § 4 ust. 1.
11. Regulamin stanowi podstawę Gry i określa prawa i obowiązki jego uczestników („Regulamin”).
12. Każdy pełnoletni uczestnik zawodów, a w przypadku niepełnoletniego uczestnika - jego rodzice lub opiekuni prawni, zobowiązany jest do zapoznania się z klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych stanowiącą Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu. Klauzula ta jest również dostępna na stronie <https://www.smart.boguchwala.pl/>

### § 2

#### CEL GRY

Celem Gry jest przybliżenie zagadnień związanych z poprawą bezpieczeństwa ekologicznego i publicznego na obszarze miasta Boguchwała w ramach realizowanego przez Gminę Boguchwała projektu pn. „Boguchwała Smart City – Rekonfigurowany dynamicznie system monitoringu bezpieczeństwa ekologicznego i publicznego z detekcją źródeł, emitentów i wydzieleniem obszarów

---

bezpieczeństwa”. Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej z Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020.

### § 3

#### UCZESTNICTWO W GRZE MIEJSKIEJ

1. Uczestnictwo w Grze jest nieodpłatne.
2. Uczestnikami Gry mogą być osoby fizyczne / rodziny zamieszkujące teren Gminy Boguchwała.
3. Uczestnicy biorą udział w zespołach. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja zespołu liczącego 4 osoby, zwanego dalej „Zespół”, oraz wyrażenie przez wszystkich członków Zespołu lub ich rodziców / opiekunów prawnych (w przypadku osób nieletnich) zgody na:
  - 1) przetwarzanie i publikowanie przez Organizatora gry miejskiej danych osobowych uczestników zgodnie z zapisami RODO dla potrzeb związanych z przeprowadzeniem gry;
  - 2) wykorzystanie imienia i nazwiska, adresu e-mail i numeru telefonu na potrzeby realizacji gry miejskiej;
  - 3) wykorzystywanie wizerunku, fonii, wypowiedzi uczestników gry miejskiej w materiałach stworzonych przez Urząd Miasta Boguchwała do celów promocyjnych i informacyjnych.
4. W Grze może wziąć udział 25 zespołów. Każdy Zespół składa się z 4 uczestników (kapitan oraz 3 członków zespołu). Decyduje kolejność zgłoszeń.
5. W Grze mogą brać udział Zespoły, które zarejestrowały się na stronie <https://www.smart.boguchwala.pl/> oraz Zespoły, które przyjdą na start gry – jednak tylko w przypadku wolnych miejsc.
6. Na stronie internetowej rejestruje się kapitan Zespołu, który podaje swoje dane kontaktowe (imię i nazwisko, telefon, adres mailowy). W przypadku osób niepełnoletnich rejestracji dokonuje rodzic/opiekun prawny, który podaje swoje dane kontaktowe (imię i nazwisko, telefon kontaktowy, adres mailowy).
7. Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby uczestników w przypadku zbyt dużej ilości chętnych. Zespoły, które zostały zakwalifikowane do gry zostaną o tym poinformowane mailowo (mail zostanie wysłany na adres wskazany przez kapitana zespołu przy rejestracji).
8. W przypadku dużej ilości zgłoszonych Zespołów na liście rezerwowej Organizator może zażądać dodatkowego potwierdzenia obecności w grze na kilka dni przed terminem jej przeprowadzenia poprzez przesłanie maila zwrotnego z potwierdzeniem obecności. Nie przesłanie maila może oznaczać skreślenie z listy zapisanych.
9. Każda osoba niepełnoletnia musi posiadać pisemną zgodę rodziców / opiekunów prawnych na udział w grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz z oświadczeniem w przedmiocie zgody na wykorzystanie wizerunku, wypowiedzi i fonii do biura gry, stanowiące Załącznik nr 2 i 3 do niniejszego Regulaminu. Ww. Załączniki dostępne są na stronie <https://www.smart.boguchwala.pl/>.
10. Organizator nie zapewnia opieki nad osobami niepełnoletnimi, biorącymi udział w Grze. Gra zostanie przeprowadzona w dniu 29 sierpnia 2020 r. na terenie miasta Boguchwała.
11. Zgłoszenia do gry przyjmowane są do dnia 24.08.2020 r.
12. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry. Zgłoszenie jest ważne, jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail.

13. Odbierając kopertę na stracie Gry, uczestnicy zgadzają się na warunki Gry i potwierdzają, że zapoznali się z Regulaminem.
14. Przystąpienie do Gry jest równoznaczne z akceptacją przez uczestnika Regulaminu w całości. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze.
15. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
16. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
17. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
18. Gmina Boguchwała oraz Wykonawca gry nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.
19. Zdjęcia i filmy z Gry mogą być wykorzystane do celów promocji projektu i / lub w celach informacyjnych, uczestnictwo w Grze jest równoznaczne z wyrażeniem na to zgody. Z chwilą przestąpienia do uczestnictwa w Grze osoby pełnoletnie i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie, nagrywanie ich oraz ich dzieci oraz zgodę na wykorzystanie wytworzonych materiałów.
20. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - 1) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - 2) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
  - 3) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, jego fonii i wypowiedzi oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

#### § 4

#### ZASADY GRY

1. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami kontaktowymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, które będą wpisywane w kartę zadań Zespołu.
2. W czasie trwania Gry nie można się rozdzielać. Na wybranych punktach kontaktowych liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie zadań Zespołu. W razie niezgodności Zespół zobowiązany będzie do wytypowania 4 uczestników biorących udział w zadaniu. Po obszarze Gry mogą poruszać się dodatkowo osoby weryfikujące ilość graczy w Zespołach.
3. Ocena poszczególnych Zespołów przez punktowych Gry nie podlega negocjacom. Od wyników gry ogłoszonych na mecie Gry nie podlega uczestnikom odwołanie, są one ostateczne.
4. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad „fair-play”, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Wykonawcy mają prawo wykluczenia Zespołu z Gry. Decyzja Wykonawcy w tej kwestii jest ostateczna.

5. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni tylko spośród uczestników, którzy spełniają warunki wymienione w § 3.
6. Grę wygrywa Zespół, który zaliczy po kolei wszystkie punkty kontaktowe zgodnie z otrzymaną mapą oraz uzyska największą ilość punktów.
7. Potwierdzeniem zaliczenia punktów kontaktowych będzie przekazanie koordynatorom Gry (Wykonawcy) wypełnionej przez obsługę poszczególnych punktów karty zadań Zespołu.
8. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wyników na podstawie otrzymanych kart zadań Zespołów.
9. O kolejności miejsc na podium decyduje ilość punktów. W momencie, gdy drużyny ubiegające się o miejsce na podium mają taką samą ilość punktów o wygranej decyduje turniej wiedzy.
10. Turniej wiedzy polegać będzie na zadawaniu pytań przez prowadzącego do pierwszej złej odpowiedzi.

## § 5

### NAGRODY

1. Trzy zwycięskie Zespoły otrzymają nagrody rzeczowe, które wręczy Organizator.
2. Dla wszystkich zwycięskich Zespołów przewidziane są nagrody:
  - 1) Za zajęcie I miejsca – smartwatch dla wszystkich członków zespołu,
  - 2) Za zajęcie II miejsca – głośnik bluetooth dla wszystkich członków zespołu,
  - 3) Za zajęcie III miejsca – słuchawki bezprzewodowe dla wszystkich członków zespołu.
3. Po odbiór nagród osoby niepełnoletnie zgłaszają się z rodzicem / opiekunem prawnym osób niepełnoletnich w celu potwierdzenia odbioru nagrody.
4. Nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie na pieniądze.

## § 6

### WYKORZYSTANIE WIZERUNKU, WYPOWIEDZI I FONII

1. Zdjęcia, filmy, wypowiedzi i fonia z Gry mogą być wykorzystane do celów promocyjnych/informacyjnych Organizatora, a uczestnictwo w Grze jest równoznaczne z wyrażeniem na to zgody. Z chwilą przestąpienia do uczestnictwa w Grze osoby pełnoletnie i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie i nagrywanie ich oraz ich dzieci, a także zgodę na utrwalenie i wykorzystanie bez odrębnego wynagrodzenia wizerunków, wypowiedzi i fonii dzieci na stronie internetowej Organizatora oraz stronie projektu w warunkach zapewniających poszanowanie godności.
2. Mając na uwadze bezpłatny charakter organizowanej Gry oraz dobrowolny udział, uczestnicy zrzekają się wszelkich roszczeń, w tym również o jakiegokolwiek wynagrodzenie (istniejących i przyszłych) z tytułu udostępnienia i rozpowszechniania jego wizerunku w celach określonych w niniejszym Regulaminie.
3. Zezwolenie udzielone przez Uczestnika w powyższy sposób oraz oświadczenie o zrzeczeniu ewentualnych roszczeń jest oświadczeniem woli wyrażonym w rozumieniu art. 60 ustawy z dnia

---

23 kwietnia 1964 roku Kodeks cywilny (Dz.U.2018.1025 t.j. „kc”) w związku z art. 81 ust. 1 zd. 1 Prawa autorskiego.

## § 7

### ZDROWIE I BEZPIECZEŃSTWO

1. Uczestnik jest świadomy, że Gra związana jest ze zwiększonym wysiłkiem fizycznym spowodowanym odległościami między punktami kontaktowymi.
2. Uczestnik biorący udział w Grze powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Uczestnik, który przystępuje do Gry oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych i bierze udział w Grze na własną odpowiedzialność. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność spoczywa na jego rodzicach lub opiekunach prawnych, którzy wydadzą zgodę na udział w Grze. Organizatorzy zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opiekę medyczną (2 ratowników medycznych oraz ambulans).
4. Po trasie Gry Zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, motorów, skuterów lub innych pojazdów silnikowych, a także rowerów, hulajnóg, rolek itp.
5. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i Uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności oraz do przestrzegania przepisów ruchu drogowego, w szczególności nie wstrzymywania lub utrudniania ruchu drogowego.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
7. Charakter Gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Organizator w ramach Gry zabezpieczy uczestnikom bezpieczne przemieszczanie się przez odcinek drogi krajowej nr 19 zapewniając obecność strażników miejskich lub funkcjonariuszy policji.
9. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
10. Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania prawa powszechnie obowiązującego na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
11. Wszyscy Uczestnicy Gry Miejskiej zobowiązani są do przestrzegania aktualnie obowiązujących przepisów epidemiologicznych zgodnie z wytycznymi Głównego Inspektora Sanitarnego.

## § 8

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Gry wraz z załącznikami dostępny jest na stronie projektu <https://www.smart.boguchwala.pl/>.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.

---

Załączniki do regulaminu:

Załącznik nr 1 – Klauzula informacyjna

Załącznik nr 2 - zgoda rodziców / opiekunów prawnych na udział dziecka w grze miejskiej „Boguchwała - Smart City w stronę ekologii”

Załącznik nr 3 - Oświadczenie w przedmiocie zgody na wykorzystanie wizerunku, wypowiedzi i fonii dziecka/podopiecznego



---

## Załącznik nr 1 do Regulaminu

### KLAUZULA INFORMACYJNA

W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej: „RODO”), informujemy o zasadach przetwarzania Pani/Pana danych osobowych, a także o przysługujących Pani/Panu prawach z tym związanych:

1. Administratorem danych osobowych uczestników i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich jest Gmina Boguchwała, ul. Suszyckich 33, 36-040 Boguchwała.
2. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO, - zgoda uczestnika, zaś w przypadku ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO.
3. Dane osobowe Uczestników nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
4. Dane osobowe uczestników i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich będą przetwarzane w celu organizacji, przeprowadzenia oraz dokumentowania przebiegu Gry, w szczególności w celu:
  - 1) zakwalifikowania Zespołów do udziału w Grze oraz zachowania dowodów jej przebiegu,
  - 2) kierowania do uczestników wiadomości związanych z organizacją i przeprowadzeniem Gry na wskazany przez nich adres e-mail/ nr telefonu,
  - 3) przeprowadzenia wszystkich punktów kontaktowych gry miejskiej,
  - 4) wręczenia nagród zwycięzcom Gry,
  - 5) utrwalenie informacji w pamięci komputera, na przenośnych nośnikach pamięci, rozpowszechnienie i publikowanie informacji o wynikach Gry ze wskazaniem imion i nazwisk uczestników a także ich wizerunku, w tym również poprzez publiczne wyświetlenie w mediach, Internecie, w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do przekazanej treści w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
5. Podstawą przetwarzania danych jest zgoda uczestników umożliwiająca prawidłową i zgodną z prawem organizację Gry oraz uzasadniony interes Administratora, w szczególności w zakresie zabezpieczenia ewentualnych roszczeń uczestników.
6. Odbiorcą danych jest Organizator i jego upoważnieni pracownicy, Agencja Eventowa Millenium Szymon Rewerenda z siedzibą w Birczy – będąca wykonawcą Gry Miejskiej, a także inne podmioty, z którymi Administrator zawarł stosowne umowy, oraz organy władzy publicznej i podmioty wykonujące zadania publiczne lub działające na zlecenie organów władzy publicznej, uprawnione do dostępu danych osobowych na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa, a także każda osoba mająca dostęp do mediów, w których pojawią się dane osobowe zwycięzców Gry Miejskiej.
7. Organizator będzie zbierał następujące dane osobowe:
  - 1) imię i nazwisko,
  - 2) adres mailowy,
  - 3) telefon,
  - 4) wizerunek, wypowiedź i fonia uczestnika.

- 
8. Wyrażenie przez Uczestnika zgody wskazanej w Regulaminie oraz podanie przez Uczestnika swoich danych osobowych jest dobrowolne i nie wynika z prawnego obowiązku, ale jednocześnie jest warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w Grze Miejskiej. Skutkiem niewyrażenia zgody przez Uczestnika lub niepodania danych osobowych będzie wyłączenie Uczestnika z udziału w Grze Miejskiej.
  9. Osobom, których dane są przetwarzane przez Organizatora przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo do:
    - 1) sprostowania danych,
    - 2) usunięcia danych,
    - 3) ograniczenia przetwarzania danych,
    - 4) przenoszenia danych,
    - 5) wniesienia sprzeciwu,
    - 6) cofnięcia zgody w dowolnym momencie.
  10. Organizator oświadcza, iż dane uczestników Gry nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
  11. Osobom, których dane są przetwarzane przez Organizatora przysługuje także prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą pod adresem 00-193 Warszawa, ul. Stawki 2, adres email:kancelaria@uodo.gov.pl
  12. Dane uczestników Gry mogą zostać udostępnione podmiotom zewnętrznym w zakresie w jakim jest to niezbędne do realizacji usług świadczonych przez te podmioty na rzecz Organizatora w związku z organizacją Gry oraz prowadzeniem dokumentacji rachunkowej Organizatora.
  13. Dane osobowe Uczestników Gry Miejskiej będą przechowywane przez Organizatora przez okres niezbędny do przeprowadzenia Gry, wręczenia nagród, zrealizowania celu, o którym mowa w ust. 4 powyżej, nie dłużej jednak niż do czasu wycofania zgody przez Uczestnika, chyba że dalsze przetwarzanie będzie konieczne do wywiązania się z prawnego obowiązku wynikającego z prawa Unii Europejskiej lub prawa w Polsce. W przypadku odniesienia urazów lub skierowania w stosunku do Organizatora roszczeń, dane przetwarzane będą przez okres niezbędny do zabezpieczenia interesów Administratora, tj.: do czasu przedawnienia roszczeń uczestnika. Dane z utrwalonego wizerunku uczestnika przetwarzane będą przez okres wynikający z celu utrwalenia i wykorzystania wizerunku.